



## Kuidas kasutada kaarti

### KUIDAS LUUA OMA ELEMENTE

**Hoiatus:** Loodud kaart ei kajasta tegelikkust ideaalselt: tänava mõõtkava ei vasta täpselt hoonete või põldude mõõtkavale.

### SÄILITAMINE

Lihtsaim võimalus tegevuseks vajalike elementide meisterdamiseks mahub ümbrikusse.

Erinevate alternatiivide puhul (vt osa allpool) võib elementide hoidmiseks vaja minna ka kingakarpi.

### ELEMENTIDE VALMISTAMINE

#### A. Prindi lisad välja

1. Printige 2 A3-le (vähemalt 220gr) kaks korda lisa "Malelaud".
2. Printige A4-le välja lisa "Malefiguurid" ja lõigake tükid välja.
3. Printige A4-formaadis lehele (vähemalt 220 g) lisa "ada kaart-1.jpg". Kui soovid kasutada 1 elementi suure grupi jaoks, võid selle jagada 2-le eri A4-lehele (nagu see on "Malelauda" puhul).
4. Printige A4-formaadis lehtedele lisa "ada kaart-2.jpg" ja "ada kaart-3.jpg".

#### B. Valmistage ette malelaud

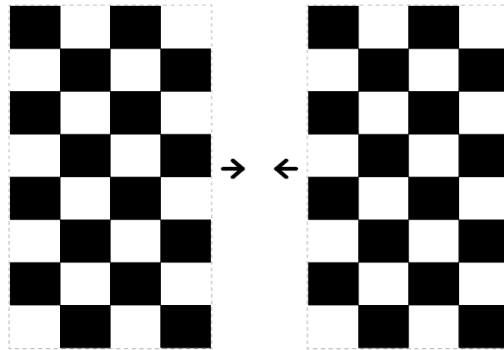
Järgige alljärgnevaid juhiseid. Punktiiri jooned tähistavad lõikekohti: vaadake allolevatest juhistest, kuidas see käib.



Kaasrahanud  
Euroopa Liit

# LOODUSTEADUSED

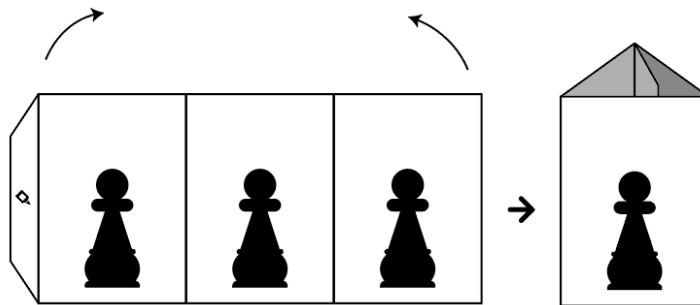
1. Lõigake mööda punktiirjoont.
2. Teipige 2 lehte kokku, et saada suur malelaud.



## C.Valmistage ette malefiguurid

Punktiirjoon tähistab lõikekohti. Must joon näitab voltimiskohta: vaadake allpool olevatest juhistest, kuidas see käib.

1. Järgige punktiirjoont
2. Voldi ja liimi iga joonise puhul järgmiselt:



Märkus: Iga liigutamine tahvilil võib kõiki sellel olevaid malefiguure segi ajada. Kui teie tegevus seda nõuab, näiteks kui õpilased peavad liigutama ainult mõningaid figuure, võite teised kinnitada tahvlile teibiga.



Kaasrahanud  
Euroopa Liit

MY BOX OF STEAM Projektinumber: 2022-2-EE01-KA220SCH-00099273 Rahastatud Euroopa Liidu poolt. Avaldatud seisukohad ja arvamused on ainult autori(te) omad ega pruugi kajastada Euroopa Liidu või Euroopa Hariduse ja Kultuuri Rakendusamet (EACEA) seisukohti ja arvamusi. Euroopa Liit ega EACEA nende eest ei vastuta.

## D. Valmistage ette Ada Lovelace'i tegevus

1. Lõigake kõik elemendid lisadest "ada kaart-2.jpg" ja "ada kaart-3.jpg" välja, nagu on näidatud.
2. Voltige ja kinnitage liimiga maja "ada kaart-2.jpg" kaardil "ada kaart-1.jpg".  
Märkus: Võite printida lisaks "ada's kaart-2.jpg", et kaunistada ümbrikku, mida kasutate elementide hoidmiseks.

## VÕIMALIKUD PROBLEEMID

Olge õpilastega malenuppude liigutamisel ettevaatlik. Kui te ei saa neid korralikult seisma panna, siis kasutage ehtsaid malenuppe.

## ALTERNATIIVID

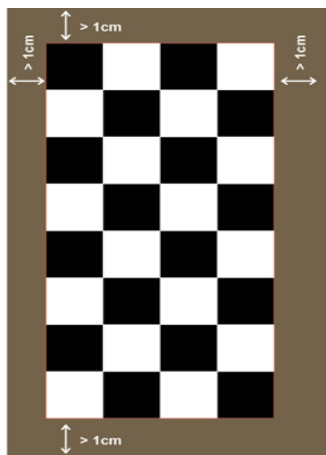
### A. Malelaud puidust plangul

Kui teil on juurdepääs laserlõikusmasinale, võite kasutada lisa "Malelaud laserlõikamiseks". Lõigake kaks lauapoolt, et neist valmistada malelaud: see teeb selle ladustamise kingakarbis lihtsamaks. Kui kasutate suuremat või väiksemat karpi, ärge muutke suurust, kui impordite kujunduse laserlõikamismasina tarkvarasse. Kasutage 1 cm kaugemale jäävat varuosa oma puitlaua servast: meie disain sisaldab lõikeäärt kogu pinnal.



**Kaasrahastanud  
Euroopa Liit**

# LOODUSTEADUSED



## MALENUPUD 3D-PRINTERIGA

Kui teil on juurdepääs 3D-printerile, saate alla laadida tasuta 3D-malli malenditest.



**Kaasrahanud  
Euroopa Liit**

MY BOX OF STEAM Projektinumber: 2022-2-EE01-KA220SCH-00099273 Rahastatud Euroopa Liidu poolt. Avaldatud seisukohad ja arvamused on ainult autori(te) omad ega pruugi kajastada Euroopa Liidu või Euroopa Hariduse ja Kultuuri Rakendusamet (EACEA) seisukohti ja arvamusi. Euroopa Liit ega EACEA nende eest ei vastuta.